

PHASE 2 CONCEVOIR & TESTE

Canevas de prototype de solutions

Effort ●●●●●

Objectif

Développer un canevas de prototype de solutions pour chacun des prototypes.



Temps requis

3-4 heures



Participants

Équipe de conception et de recherche

Mode d'emploi de l'outil

Le canevas de prototype de solutions est un outil structuré conçu pour vous guider dans la création de prototypes efficaces. Utilisez ce canevas pour élaborer les processus clés que votre équipe utilisera pour définir le format et la structure de ses prototypes.

1. **Complétez l'énoncé de la proposition de valeur.** Il peut y en avoir plusieurs, vu les différents acteurs qui bénéficieront de la solution.
2. **Déterminez les changements de comportement que vous souhaitez tester.** Ceux-ci doivent correspondre à ce que vous avez déterminé au cours de la phase de définition.
3. **Décrivez la solution.** Utilisez la description de votre canevas de développement de concept pour décrire la solution.
4. **Énumérez les principales caractéristiques et fonctions.**
5. **Identifiez le format du prototype.** Quelle forme le prototype prendra-t-il ?
6. **Pensez à d'autres considérations.** Quels sont les intrants nécessaires pour faire de votre prototype une réalité ? Qui doit être impliqué et à quel moment ?
7. **Réfléchissez aux hypothèses que vous devez tester.**
8. **Complétez ce modèle pour chaque prototype.**

PHASE 2 : CONCEVOIR & TESTE

Canevas de prototype de solutions

PROPOSITION DE VALEUR PRINCIPALE	DESCRIPTION DE LA SOLUTION	FORMAT DU PROTOTYPE	
<p>Complétez l'énoncé de la proposition de valeur. Il peut y en avoir plusieurs, vu les différents acteurs qui bénéficieront de la solution.</p>	<p>Utilisez la description de votre canevas de développement de concept !</p>	<p>Quelle forme le prototype prendra-t-il ?</p>	
<th data-bbox="76 1050 763 1129">QUEL CHANGEMENT VOULONS-NOUS TESTER ?</th>	QUEL CHANGEMENT VOULONS-NOUS TESTER ?	PRINCIPALES CARACTERISTIQUES ET FONCTIONS	CONSIDÉRATIONS RELATIVES AU PROTOTYPE
		<p>Intrants ? Quels acteurs doivent être impliqués ? À quel moment ?</p>	
	HYPOTHESES A TESTER		

Références

ThinkPlace. (n.d.). *ThinkPlace Design 101: Prototyping*[Unpublished document].